# **上海应用技术大学**

# **第十届“汇创青春”互联网+数字文创类参赛细则**

# **【数字媒体艺术与动画赛道】**

**一、申报范围**

1. 申报对象：本次比赛面向上海市全体在校大学生，包含本科生、研究生。作者可独立申报或组成5人以内小组进行申报。每位参赛者可提交不多于2份作品。

2. 作品范围：本次比赛征集作品需为近三年（2023年3月后）创作的作品；作品需为原创作品，能够体现作者的创新创意能力；

**二、作品要求**

1. 作品类型：本次比赛分为“动画类”、“虚拟现实（VR\AR\MR等）”、“数字交互”和“数字媒体图像（三维计算机渲染图像作品；AIGC作品需标明并在作品简述中说明使用的工具或平台）”四类作品（作品以“件”为单位，系列作品按1件算）；

2. 作品提交：所有作品以数字文件通过**网盘链接**形式提交。提交作品以“件”为单位，每件作品存放一个单独的文件夹，并以“**高校名称-作品类型-作品名称-学生姓名**”形式命名（作品类型分为：1.数字动画；2.虚拟现实；3.数字交互；4.三维图像，高校名称：**官方全称**；学生姓名：个人/组长），每件作品文件夹内需同时包含以下内容：

**报名文件:**

①  签字后的PDF格式报名表（见附件1）；

②  与签字版相同的word格式报名表；

③ 《2025汇创青春（数媒、动画类）高校作品汇总表》**电子版**（见附件3）

④ 今年提交作品如有AIGC辅助内容设计请在报名表中标明。

****作品文件：****

①  作品参赛文件（具体作品要求见附件2）；

② 300-500字作品创作说明。

**三、申报程序**

1. 提交时间：**2025年4月3日前**；

2. 作品提交：请学院收集参赛作品；并将本学院**《2025汇创青春（数媒、动画类）高校作品汇总表》**及参赛**作品文件夹**一同提交至学校；

**四、其他说明**

1. 参展者必须保证提交真实、准确的个人资料，提供虚假信息者，

活动组委会有权取消其参展资格。

1. 参展者必须承诺参展作品为原创作品，无抄袭仿冒他人成果。

作品严禁包含色情、暴力、恐怖、反动等违反国家法律的作品，严禁使用社会名人、明星及有版权素材、图片。参展作品如违反版权、商标、专利等相关法律法规或侵犯第三方权益，其法律责任由本人自行负责。

1. 组委会对参展个人提交的信息进行保密管理，但有权利用参展

个人的相关信息和参展作品进行与评奖活动有关的宣传推广活动。活动组委会有获奖作品展示、出版及其他形式的非商业用途推广、宣传、展览、复制、收藏等权利。

4. 活动组委会对参展事宜具有最终决定权和解释权。

5. 大赛组委会不接受任何形式的个人投稿。

联系人：方老师 电话：60873456 材料提交：工训二馆301

附件1：2025汇创青春互联网+数字文创类（数媒、动画类）类作品参赛报名表

附件2：2025汇创青春（数媒、动画类）数媒作品送展要求

附件3：2025汇创青春（数媒、动画类）高校作品汇总表

附件获取方式：

****

**上海应用技术大学**

**工程创新学院**

**2025年3月11日**